Equipe Aoros

**Sistema de Área do Aluno**

**Caso de Uso “UC005 – Criar mensagens de professor”**

Versão 1.0

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 01/01/2012 | 1.0 | Criação do Documento | Vinícius Weigert |

**Índice**

[1. Introdução 4](#_Toc132888535)

[2. Objetivo 4](#_Toc132888536)

[3. Requisitos funcionais 4](#_Toc132888537)

[4. Requisitos não funcionais 4](#_Toc132888538)

[5. Atores 4](#_Toc132888539)

[6. Documentos relacionados 4](#_Toc132888540)

[7. Pré-condições 4](#_Toc132888541)

[8. Pós-condições 4](#_Toc132888542)

[9. Fluxo principal 5](#_Toc132888543)

[10. Fluxos alternativos 5](#_Toc132888544)

[10.1. (A-1) O professor sai da tela e não envia a mensagem já digitada 5](#_Toc132888545)

[11. Fluxos de exceção 5](#_Toc132888548)

[11.1. (E-1) O professor tenta enviar uma mensagem vazia 5](#_Toc132888549)

[11.2. (E-2)A api retorna um erro na requisição de salvar mensagem 5](#_Toc132888550)

[12. Protótipos de Tela 6](#_Toc132888551)

[12.1. Tela “Mensagens” 6](#_Toc132888552)

[13. Regras de negócio 6](#_Toc132888553)

[14. Casos de teste 6](#_Toc132888554)

[15. Observações 6](#_Toc132888555)

[16. Anexos 6](#_Toc132888556)

1. Introdução

Este caso de uso é ativado quando o professor digitar uma mensagem e enviar no menu de mensagens de uma matéria.

1. Objetivo

Possibilitar que o professor mande mensagens para seus alunos.

1. Requisitos funcionais

|  |  |
| --- | --- |
| RF012 | Professor pode acessar a seção de mensagens para conversar com seus alunos |

1. Requisitos não funcionais

* Não se aplica.

1. Atores

* Professor;

1. Documentos relacionados

* Diagrama de Classes;

1. Pré-condições

* O usuário deve ser um professor;
* O sistema ter carregado a tela “Mensagens”.

1. Pós-condições

* A uma mensagem deverá ter sido adicionada na tabela “Mensagens” do banco de dados.

1. Fluxo principal

|  |  |
| --- | --- |
| P-1 | O professor coloca o conteúdo da mensagem no input de mensagem |
| P-2 | O professor envia a mensagem apertando a tecla “Enter” ou o botão de enviar |
| P-3 | O sistema faz uma requisição para api armazenar a informação de mensagem. |
| P-4 | O sistema exibi a nova mensagem na lista de mensagens |

1. Fluxos alternativos
   1. (A-1) O professor sai da tela e não envia a mensagem já digitada.

|  |  |
| --- | --- |
| A-1.1 | O professor coloca o conteúdo da mensagem no input de mensagem |
| A-1.2 | O professor aperta o “X” para sair da tela de mensagens |
| A-1.3 | Este caso de uso é finalizado |

1. Fluxos de exceção
   1. (E-1) O professor tenta enviar uma mensagem vazia.

|  |  |
| --- | --- |
| E-1.1 | O professor envia a mensagem apertando a tecla “Enter” ou o botão de enviar |
| E-1.2 | O sistema deixa o input vermelho com a mensagem “campo obrigatório” embaixo do input |
| E-1.3 | Este caso de uso retorna ao fluxo principal (P-2) |

* 1. (E-2) A Api retorna um erro na requisição de salvar a mensagem.

|  |  |
| --- | --- |
| E-2.1 | O professor coloca o conteúdo da mensagem no input de mensagem |
| E-2.2 | O professor envia a mensagem apertando a tecla “Enter” ou o botão de enviar |
| E-2.3 | A Api retorna um erro |
| E-2.4 | O sistema mostra uma mensagem “ocorreu um erro, tente novamente mais tarde” |
| E-2.5 | Este caso de uso retorna ao fluxo principal (P-2) |

1. Protótipos de Tela
   1. Tela “Mensagens”
2. Regras de negócio

|  |  |
| --- | --- |
| R-1 | O professor não pode enviar uma mensagem vazia |

1. Casos de teste

* Não se aplica.

1. Observações

* Não se aplica.

1. Anexos

* Não se aplica.